

10.000



Det mest spillede terningspil i vores familie.

10.000 er et klassisk terningspil, der kræver taktisk og strategisk tænkning!

Antal spillere: 2 eller flere

Materialer: 6 terninger, papir og blyant

Pointgivning

Det handler om først at nå til 10.000 point. Man kan godt nøjes med at spille til 5.000. Du får point for følgende:

Enkelte terninger



En ener giver 100 point.



En femmer giver 50 point.

Tre ens



Tre ettere giver 1.000 point.



Tre toere giver 200 point.



Tre treere giver 300 point.



Tre firere giver 400 point.



Tre femmere giver 500 point.



Tre seksere giver 600 point.

Kombinationer med mere end 3 terninger



Fire ettere giver 2.000 point, fem ettere giver 3.000 point mens seks ettere giver 4.000 point!



På samme måde giver øvrige kombinationer af fire ens som 3 ens + den ekstra terning x 100. Dvs. fire 3'ere giver $300 + 300 = 600$.



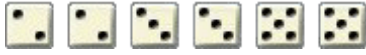
Fem ens giver som 3 ens + ekstra terninger x 100. Dvs. at fem 3'ere giver $300 + 2 \times 300 = 900$ point.



Seks ens giver på samme måde. Dvs. seks 3'ere giver $300 + 3 \times 300 = 1.200$ point.



En straight giver 2.000 point.



Tre par giver 1.500 points. Der skal være tale om et par af tre forskellige værdier. To 4'ere og fire 6'ere er ikke tre par!

Spillets gang

Hver gang man har slået skal man mindst lægge én pointgivende terning til side. Hvis man fx har slået (1,2,4,4,6,6) er 1 den eneste pointgivende terning, og skal derfor lægges til side. Er der flere pointgivne terninger, må man selv vælge hvor mange man lægger til side, dog altid mindst én. Hvis det første slag ikke giver point, så slutter man øjeblikkeligt sin tur og næste spiller fortsætter.

Eks.: Dit første slag giver 1-1-1-3-6-4. Man lægger alle 1'erne til side og slår med de andre tre terninger. Dette slag giver 1-5-2. Nu beslutter man sig for at stoppe og kan notere 1.000 point for de tre 1'ere, 100 point for 1'eren og 50 point for 5'eren. Totalt noterer man 1.150 point.

Endnu et eks.: I første slag slår man 4-4-4-3-2-6. Man lægger de tre 4'ere til side og slår igen. Dette slag giver 2-2-6. Da slaget ikke giver point, så mister man alle sine point for denne runde og turen går til næste spiller.

Lykkes det, at lægge alle seks terninger i en runde, må man tælle pointene sammen og vælge at fortsætte med alle 6 terninger. De nye slag lægges sammen med den sum man havde fra før. Man skal dog huske, at hvis man laver et slag uden point, mister man alle sine point i runden, og terningerne gives videre til næste spiller.

At sige "stop"

Når man har opnået point nok, siger man stop og skriver de opnåede point på listen. Man skal dog mindst have 350 point for at komme "på listen". Har man opnået 350 point, kan man frit beslutte sig for at fortsætte eller stoppe, og få ført sine point "på listen", hvorefter turen går videre. Alle spillere skal have lige mange runder. Så kommer den første spiller først på 10.000 point, har resten runden til at forsøge at komme over første spillers point for at vinde.

Varianter af 10.000

Udover de sædvanlige varianter med at spille til 5.000, 20.000 eller andet i stedet for 10.000, så findes der også en række øvrige muligheder i terningspillet:

Over 9.000 bliver det hårdt

Når man engang får point 9000 eller mere, bortfalder muligheden for at kunne komme "på listen" ved blot at have over 350 point. Man skal derefter have så mange point at man overstiger 10.000 point, før man kan gøre færdig.

Bekræfte kombinationer

Du må ikke stoppe på en kombination, men skal "bekræfte" den med en etter eller en femmer. Det kan være pænt bittert at skulle slå en etter eller femmer lige efter f.eks. tre 1'ere (til 1.000 point).