

SKOVSTRATEGO

Formål: Man kommer til at skulle huske, hvem er hvem. Have overblik. Bruge gruppens strategiske evner.

REGLER TIL STRATEGO (hvert hold ca 12 personer og 36 kort)

KORT:

Når en spiller rører en modstander skal de standse og udveksle rang. Den med højest rang vinder. Hvis de harsamme rang, taber de begge to og skal bytte kort. Når man har tabt sit kort skal man tilbage til basen, og have en nyt kort. Når man har vundet et kort, skal man tilbage til basen og aflevere det, man må ikke stoppenogle på vejen. (Må kun have et modstander kort på sig!!!)Kortene er markeret på den måde, at der er et billede af den man er og der er markeret med fed hvem mankan slå. Dem der er med almindelig skrift og kursiv kan man ikke slå.

BASE:

Hvert hold har en base hvor de skal gemme deres fane. De må ikke selv bevæge sig inden for deres baseområde. Hvis en modstander rører en med en fane gælder de almindelige regler også, men hvis personen med fanen taber, ligger han fanen ned der hvor han står. Derefter kan de andre hold samle den op. Når en fane er bragt til en modstanders base kan den ikke vindes af andre.

BASEPERSON:

Der er en baseperson, som står for at holde styr på kortene, altså giver holdets egne kort til holdets spillere og modtager de vundne kort. Basepersonen er ikke direkte med i spillet, ud over at han skal holde styr på kortene.

REGLER:

Det gælder om at få fat i modstandernes faner og om at samle så mange af modstandernes kort som muligt. Fanen og hvert enkelt kort giver forskellige point, som til sidst tælles sammen. Man må godt forsøge at løbe fra en modstander, der er først når man har rørt personen at man skal udveksle rang.

EKSTRA OPGAVE:

Når arrangørerne af løbet støder på nogle spillere, kan de stoppe spillerne og give dem en simpel opgave, så som 10 englehop, 5 armbøjninger, give et træ et knus m.m. Spilleren mister ikke sit kort men skal lave opgaven før han/hun må gå videre!!

OMRÅDET:

Området skal være så stort at hver hold kan have en base, og der skal være et stykke vej mellem baserne, detskal jo ikke være sådan, at man går direkte fra sin egen base og over på modstanderens. Man skal kunne nå at ”støde” på nogle personer inden man kommer ind på modstanderens område.

POINT:

Fanen 20 point + 10 minus point til det hold der har mistet sin fane.

Marskal	11 point	Sergent	5 point
General	10 point	Minør	4 point
Oberst	9 point	Spejder	3 point
Major	8 point	Spion	2 point
Kaptajn	7 point	Bombe	1 point
Løjtnant	6 point		

HVERT HOLD:

Hvert hold får udleveret: - bånd til markering af personer – en fane i holdets farve – evt. et kort over deres basested + område hvor der spilles – markering til deres baseområde

- Spillekort til hvert hold i forskellige farver
- Fane til hvert hold i holdenes farver
- Markering af spillere i holdenes farver
- Markering af hvert holds baseområde
- Evt. kort over spilleområdet
- Evt. markering af spillederen så Spioner kan se de ikke skal skyde efter dem!!!!
- Resultatskema / optællings skema

Succeskriterier: at holderne arbejder sammen om at erobre modstanders fane og at ha' det sjovt.

Ansvarlig:

Materialer: spillekort, fane i holdernes farver, markering af spillerne i holdenes farver, markering af hver holds base område, resultatskema.